

- آشنایی با مفاهیم اولیه در نرم افزار افترافکت (After Effects)
- رابط کاربری After Effects
  - ایجاد یک پروژه جدید
  - بررسی Project Panel
  - بررسی Timeline panel
  - Workspace ها
  - بررسی تنظیمات Preference مهم نرم افزار
  - بررسی Project Setting
- کار با لایه ها (Layer)
  - انواع لایه ها
  - ایجاد Type layer و تنظیمات متن
  - مفهوم Layer solid
  - ترکیب لایه ها (Layer compositing)
  - کار با Shape layer
  - استفاده از Track matte
  - کلیدهای شورتکات کار با لایه ها
  - کار با ماسک لایه ها
  - Null object
  - Layer style
- ابزار انیمیشن در افترافکت
  - انواع انیمیشن
  - اضافه کردن و تنظیم Key frame ها
  - کار با Graph Editor
  - استفاده از Parenting
  - استفاده از Null object
  - ایجاد Expression
  - همزمان کردن انیمیشن با صدا
  - پروژه (انیمیشن هماهنگ با موزیک)
  - کلیدهای شورتکات کار با Timeline
- کار با Effects ها
- اصلاح رنگ فیلم ها در افترافکت
- کار با انواع پلاگین ها و اسکریپت ها
- دوربین و نور
- سه بعدی
- کار با پلاگین saber , newton
- آشنایی با expression
- کار با 3d element
- پلاگین های مختلف RG مثل .... , particular- mir- lux- form

- آموزش tracking
- انیمیشن کاراکتر
- ابزار puppet tools
- 
- کار با پروژه های آماده
- نحوه خروجی گرفتن